

ÍNDICE

Prólogo	9
Introducción	17
<i>FINAL FANTASY XIII</i>	28
Principales implicados	29
El desarrollo, una huida hacia adelante	43
La tecnología. Diferencia entre plataformas	53
Otras versiones. Lanzamiento en PC y móviles	63
El arte y su apuesta por la confluencia de estilos	67
El Nido y el Gran Paals: Un viaje entre dos mundos	79
Crónica de una tragedia: Episode Zero –Promise-	89
Ecos de un pasado remoto. Referencias culturales	93
Explorando las mecánicas	99
Contexto del lanzamiento. Promoción y marketing	109
El peso de su legado. Recepción en los medios	115
<i>FINAL FANTASY XIII-2</i>	124
Camino a la redención	125
Realismo en un universo fantástico	131
Combates dinámicos, libertad simulada	139
Sobre paradojas y viajes en el tiempo	147

<i>LIGHTNING RETURNS: FINAL FANTASY XIII</i>	152
Lightning y el cierre de un ciclo	153
De <i>Majora's Mask</i> al Día del Juicio Final	159
No controles mi forma de vestir... Estilismos y jugabilidad	169
<i>FINAL FANTASY TYPE-0</i>	178
La cara oculta de la guerra	179
Trasladando la escala del juego	191
¿Y si no pudieses llorar a tus amigos caídos?	197
La pérdida en <i>Final Fantasy Type-0</i>	
<i>FINAL FANTASY AGITO</i>	204
Un viaje a Orience desde tu smartphone	205
<i>FINAL FANTASY VERSUS XIII / XV</i>	214
Una fantasía basada en la realidad	215
Epílogo	243